

Pamäťová hra. /Kocan Marián/

Pomôcky:

Knižnica rodičov, knihy v knižnici, príp. stopky alebo hodiny.

Postup:

Po prezretí všetkých políc s knihami si účastníci hry zadávajú rôzne tituly a hľadajú ich striedavo na rýchlosť.

Cieľ hry:

Čo najrýchlejšie nájsť zadaný titul, povedať názov diela a meno spisovateľa.

Význam hry:

Tréning pamäti, priestorovej orientácie, získavanie vedomostí z literatúry - deti si budú dlho pamätať názvy diel a spisovateľov.

Alternatíva: ak nemajú knižnicu s knihami, môžu robiť to isté s CD alebo podobne /hľadať produkty v komore alebo v kuchyni/.